벌칙야생

소개

- 로비(뿌아나 서버 로비 베이스)가 있는 야생 서버
- 네이버 치지직 방송 플랫폼 후원 시스템 치즈를 통해 마인크래프트 서버 내 플레이어들에게 벌칙을 줄 수 있는 기능
- 현재는 방송 1채널 연동만 가능
- 1,000원 치즈 후원 - 랜덤 벌칙

서버 주소

- fun.sudapeople.tv

서버 접속 버전

- 접속 가능 버전 1.13 ~ 1.21.x

서버 추천

- 마인리스트 https://minelist.kr/servers/15948/votes/new
- https://minelist.kr/servers/fun.sudapeople.tv

필요(선택) 모드

보이스챗

- 보이스챗 전체 버전 배포처 - 심플 보이스 챗(Simple Voice Chat) https://modrinth.com/plugin/simple-voice-chat
- 보이스챗 Forge(포지)용 https://modrinth.com/plugin/simple-voice-chat/versions?l=forge
- 보이스챗 Fabric(페브릭)용 https://modrinth.com/plugin/simple-voice-chat/versions?l=fabric

맵(지도)

- 맵(저니맵-JourneyMap) 전체 버전 배포처 https://modrinth.com/mod/journeymap

- 맵(저니맵-JourneyMap) Forge(포지) https://modrinth.com/mod/journeymap/versions?l=forge
- 맵(저니맵-JourneyMap) Fabric(페브릭) https://modrinth.com/mod/journeymap/versions?l=fabric

서버 처음 들어오면?

- 스폰 지역에서 생활을 하셔도 되고, 야생으로 가시려면 **앉기 + F** 스위치 GUI 켜서 야생가기 하셔서 랜덤 텔레포트 하셔도 됩니다.

모바일 접속 제한

- 모바일 접속 일체 금지합니다.
- 안드로이드 앱 중 마인크래프트 서버 접속 가능한 앱이 있습니다. 사용을 엄격히 제한합니다.

보물지도가 있는 자연 스폰된 상자 이용 안내

- 자연 스폰된 유적지 또는 난파선 등에 보물지도가 있는 상자를 열었을 때 서버렉이 발생됩니다.
- 마인크래프트 자체의 문제로, 이미 관련한 버그 신고가 다양한 채널에 있었습니다.
- Paper 문제 신고 https://github.com/PaperMC/Paper/issues/7269
- 난파선 등에 상자를 열거나 파괴 시에 주의 부탁드립니다.
- 상자를 열기 전에 미리 채팅창에 문제가 발생될 수 있음을 고지해 주시면 감사하겠습니다.

주요 기능

- 드래곤 계속 부활 가능

처음 접속 시 해야하는 것

- **/wiki** 명령어로 위키 읽어보기

주요 플러그인 기능

이동 명령어

- **/teleportgui** - 생활구역 이동 명령어
- **/tpa <player>** - Player 에게 TP 요청
- **/tpaccept** - 요청이 온 TP 승인, 이동 허락
- **/tpacancel** - 요청이 온 TP 요청취소, 이동 불가
- **/back** - 텔레포트 이전으로 돌아가기
- **/rantp** - 랜덤텔레포트, 하늘에서 떨어지지만 물이나 땅에 발이 닿은 후부터 데미지 시작
- **/야생** - 랜덤텔레포트 동일한 한글 명령어

지역 명령어

- **/sethome** - 영역 저장

- **/sethome <Name>** - 영역 이름으로 저장. 한글 X 영문으로만 저장하세요.
- **/home** - 홈 영역 이동
- **/home <Name>** - 영역 2개 이상 지정 시, 지정된 이름 장소로 이동
- **/delhome <Name>** - 영역 삭제, 같은 이름 저장 시 꼭 삭제 후 저장 재시도 해야 합니다.
- **/co i** - 로그 조사 on/off

sethome 하나만 하실 때는 home 명령어로 바로 이동 가능하지만, 2개 이상 sethome 하실 때는 /sethome <name> 홈 이름을 지정하고 이동할 때는 /home <name> 홈 이름으로 이동하셔야 합니다.

상자 잠금

- 상자 잠금 플러그인이 있습니다.
- 플레이어가 선 채로 상자에 표지판을 붙이면 자동으로 잠금 표지판이 달립니다.
- 일반 빈 표지판을 달고 싶으면 앉아서 표지판을 붙이면 됩니다.
- 표지판 잠금 글은 표지판 최상단에 [Private] 이라고 적으시면 잠깁니다.
- 다른 플레이어에게 상자 오픈을 허용하시려면 [Private] 아래 자기 마크 아이디 또 그 아래 타 플레이어 마크 아이디를 적으시면 됩니다.
- 화로나 깔대기, 침대, 인챈트 테이블 등도 잠김이 가능합니다.
- 깔대기 흐르는 효과가 표지판 잠금만 하면 작동이 되지 않는데, 맨 아래에 [RedStone] 이라고 적으시면 작동이 됩니다. 대소문자 구분하지 않습니다.
- 문(Door) 자동 닫기 명령어는 [Timer:1] 가 있습니다. 숫자 1은 초(Seconds)입니다. 문이 자동으로 닫히는 시간을 입력하시면 됩니다. 2를 입력하면 2초 뒤 닫힘.
- 플러그인 공식 배포처 링크 https://www.spigotmc.org/resources/blocklocker.3268/

상점

- 현재 상점 주요 기능은 비활성화 되어 있습니다.
- **/sellgui** - 판매GUI 창 열기
- 판매 가능 아이템 : 네더라이트 주괴, 다이아몬드, 에메랄드
- 판매GUI 창을 열고 아이템을 올린 뒤 창을 닫으면 판매가 됩니다.
- 상점 아이디어는 늘 네이버카페, 디코스드 등으로 의견을 받고 있습니다.

플레이어 상점 명령어(설명)

- **/pshop** - 플레이어 상점 GUI 실행
- **/pshop <player>** - 특정 플레이어 상점 GUI 실행 - 해당 플레이어가 올려놓은 상품 구매를 위해.
- **/pshop sell <수량> <가격>** - 손에 들고 있는 아이템 <수량> <가격>에 판매 - 수량 당 가격이 아니라 올린 전체 총수량의 판매 가격입니다.

[pshop 플레이어 상점 GUI 설명]

- Browse shops - 판매 아이템을 올린 플레이어들 상점 둘러보기
- Browse items - 판매 아이템 전체 둘러보기 ← **보통 이 메뉴 사용**
- Browse categories - 판매 아이템을 자동 분류하여 각 카테고리별로 보기 ← 음식, 블록 등등 카테고리별
- Search shops - 플레이어 상점을 찾는 기능 ← 대화창에 찾을 상점(플레이어명 등) 입력
- Search items - 판매 아이템을 찾는 기능 ← 대화창에 찾을 아이템 이름 입력
- Your shop - 자신의 상점 둘러보기 ← 내가 무슨 아이템을 올려놨는지 확인하는 용도
- Unclaimed items - 판매 취소, 일정 기간 판매되지 않은 아이템 리스트

판매자가 판매 취소하거나 판매 기간이 종료된 아이템들은 Unclaimed items 에 모두 모입니다. 판매하던 아이템이

사라졌는데, 인벤토리에 들어오지 않았다면 Unclaimed items 메뉴에 있습니다.

낚시

- **/uf sell** 낚시 수집 아이템 판매
- **/uf sellall** - 인벤토리에 있는 낚시 수집 아이템 일괄 판매
- **/uf baitshop** - 낚시 미끼 구입
- AFK 낚시 중이면 몹이 낚일 수 있습니다.
- 낚시 수집 아이템 판매GUI 로 판매하면 돈을 얻을 수 있습니다.

돈 관련

- **/pay <player> <돈>** - 다른 플레이어에게 돈을 줄 수 있습니다.
- 가진 돈보다 많은 돈을 지출할 수 없습니다.
- 에센셜 플러그인 기본 명령어 입니다.
- **/baltop** - 보유 돈 순위(돈 랭킹) 출력
- **/baltop <page>** - /baltop 숫자를 넣으면 다른 페이지를 볼 수 있습니다.

머리 관련 기능

- **/myhead** - 자신의 머리를 얻습니다.
- **/sellhead all** - 인벤토리에 가지고 있는 머리 모두를 판매합니다.
- **/hplb** - 머리 획득 순위입니다.
- 플레이어 머리 5% 확률로 얻습니다.
- 플레이어 머리를 판매하면 개당 0.1원을 얻습니다.
- 몹 머리는 5% 확률로 얻습니다.
- 몹 머리를 판매하면 개당 100원을 얻습니다.
- 서버 돈을 얻기 위해(수익을 위해) 플레이어를 자주 죽이는 것이 확인되면 서버 이용에 불이익이 있을 수 있습니다.
- 플레이어 머리를 얻으실 때 되도록 **/myhead** 명령어 이용을 부탁드립니다.

자동 작물 다시 심기

- **/autoreplant** - 해당 명령어로 기능 작동 시작/중지
- 씨앗이 없어도 괭이로 작물을 캐면 자동으로 심어집니다.
- 위 명령어로 기능이 작동 중인지 확인해 주세요.
- 작물이 자동으로 심어지는 도구는 괭이입니다.

MCMMO 명령어

- mcmmo wiki https://mcmmo.fandom.com/wiki/McMMO_Wiki
- 한글 위키 https://namu.wiki/w/mcMMO
- **/stats** - mcmmo 스코어보드 보이기/감추기
- **/mcsb keep** - mcmmo 스코어보드 고정
- **/mcsb clear** - mcmmo 스코어보드 종료, 서버 기본 스코어보드 출력
- **/party CREATE <Party name>** - 파티 생성

- **/party JOIN <Party name>** - 파티 가입
- **/party INVITE <Player>** - 파티 초대
- **/party PASSWORD <PASSWORD>** - 파티 비밀번호 설정
- **/party ACCEPT** - 파티 가입 허가
- **/party QUIT** - 파티 나가기
- **/party RENAME <Party Name>** - 파티 이름 변경
- **/party CHAT** - 파티 채팅 토글
- **/party TELEPORT** - 파티 텔레포트
- **/ptp** - 파티 텔레포트
- **/party ITEMSHARE** - 파티원 아이템 공유
- **/p <CHAT>** - 파티원 채팅

EliteMobs 엘리트몹 시스템

- EliteMobs wiki https://github.com/MagmaGuy/EliteMobs/wiki
- **/em** - 엘리트몹 메인 메뉴 GUI 호출
- **/em alt** - 엘리트몹 메인 메뉴 GUI 변경 [인벤토리 화면 ↔ 책]
- **/ag** - Adventurer's Guild World 이동, 움직이지 않고 3초 후 텔레포트
- 어드벤처 길드 월드를 나오려면 /ag 명령어로 처음 장소 이동 후 헤르메스(수송자) npc 에게 우클릭해서 이동. 실패해도 다시 우클릭하면 정상 진행 가능.
- 별도의 레벨 시스템 있음
- 별도의 상점(AG 월드 내), 돈 시스템 있음

Adventurer's Guild World 로 이동 후 상점, 아이템 강화, 퀘스트 수령, 아레나, 던전 등 이용 가능.

야생이나 던전, 아레나에서 엘리트몹을 죽이고 얻는 엘리트 코인으로 길드 티어, 프레스티지 레벨을 올리거나 상점 물품 구매 등이 가능합니다.

길드 티어 20단계, 티어 안에 프레스티지 레벨 10단계 총 200단계 레벨업이 가능합니다. 엘리트몹 플러그인 위키에 따르면, 모든 레벨업을 하기까지 몇 년이 소요된다고 합니다.

슈퍼 동물은 5칸 이내 20마리가 모여 있으면 합쳐집니다.

BetterStructures

- 400여 가지 이상 새로운 건축물이 야생에 자연 스폰됩니다.

편의를 위한 기능 - 스위치 GUI

- 편의를 위해 버튼으로 기능을 작동시키는 GUI가 제공됩니다.
- 키보드의 Shift(앉기) + F 키 조합을 누르시면 GUI 메뉴가 나오고,

기본아이템 구매 명령어

- **/기본아이템** - 기본아이템 지급 명령어
- 비용 5,000원
- 철 시리즈 수선, 가시 등을 제외한 전체 인챈트가 된 보호구, 도구 일체 지급
- 내구도 1 적용 외 최고 등급 인챈트 적용

- 꼭 착용한 보호구와 인벤토리가 비워진 상태에서 명령어 사용하세요.
- 보호구는 자동으로 착용되어서, 다른 보호구를 착용하고 있으면 사라집니다.
- 인벤토리를 충분히 두 줄 이상 비워두세요.

플레이어 초대

- **/초대 <아이디>** - 플레이어 초대 명령어
- 10,000원(임시 가격)으로 외부 플레이어 초대, 화이트리스트 추가
- 가격은 추후 조정될 수 있음
- **아이디(필수)** - 마인크래프트 아이디

플라이 명령어

- **/플라이** - 플라이 기능 활성화
- 비용 : 5,000원
- 시간 : 10분
- 종료 10초 전 카운트다운 채팅창 출력

아이템 전체 수리 명령어

- **/수리** - 인벤토리 전체 아이템 수리 명령어
- 비용 : 5,000원
- 불길한 효과 전체 제거
- 몸에 붙은 불 제거

손에 든 아이템 자랑 명령어

- **/자랑** - 손에 들고 있는 아이템 정보를 채팅창에 출력

인벤토리 보호 명령어

- **/인벤보호** - 인벤토리 보호 명령어
- **/인벤토리보호** - 인벤토리 보호 명령어
- 10분 간 인벤토리 보호
- 1,000원

주사위 게임

- **/dice <player>** - Player에게 주사위 게임
- **/주사위 <player>** - 동일한 명령어
- **/주사위게임 <player>** - 동일한 명령어
- 게임 비용 1,000원
- 우승 시 상금
- 게임에서 지면 벌칙 네 가지 중 하나 받음 - 디버프, 몹 소환, 용암샤워, 스카이다이빙

기타 명령어

- **/위키** 또는 **/wiki** - 위키(wiki.sudapeople.tv) 링크 주소 출력
- **/추천** 또는 **/cncjs** - 마인리스트 서버 추천 링크 주소 출력

플레이어 죽이면 벌칙

- 플레이어를 죽이면 벌칙 중 한 가지를 랜덤으로 받게 됩니다.
- 벌칙 : 디버프, 몹 소환, 용암샤워, 스카이다이빙
- **/킬수** - 자신의 킬 카운트 보기
- **/킬수 <아이디>** - 플레이어의 킬 카운트 보기

엔더 드래곤 부활 방법

- 엔드 수정을 만듭니다.
- 드래곤 죽은 위치에 엔드 포털로 이동합니다.
- 흑요석으로 된 포털 경계에 엔드 수정을 설치합니다.
- 드래곤이 부활합니다.
- 설명 참조 링크 https://blog.naver.com/tuibot/220922052735

주요 일부 명령어

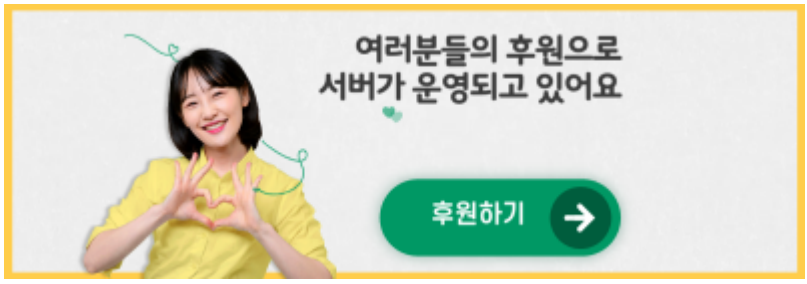
- **/wiki** - 서버 도움말
- **/teleportgui** - 생활구역 이동 명령어
- **/sethome <Name>** - 셋홈, 위치 저장
- **/home <Name>** - 홈으로 이동
- **/tpa <Player>** - 텔레포트 요청
- **/tpaccept** - 텔레포트 요청 수락
- **/back** - 텔레포트 이전 위치로 이동
- **/co i** - 로그 조사 on/off
- **/rantp** - 랜덤텔레포트, 하늘에서 떨어지지만 물이나 땅에 발이 닿은 후부터 데미지 시작
- **/야생** - 랜덤텔레포트 동일한 한글 명령어
- **/sellgui** - 판매GUI 창 활성화
- **/플라이** - 명령어 비행 기능. 비용 발생
- **/초대 <player>** - 화이트리스트 추가 명령어. 비용 발생
- **/추천** - 마인리스트 추천 링크 출력

정리 안 된 서버 기능

- 모루에 갑옷과 겉날개를 함께 놓으면 합칠 수 있음
- 우는 흑요석으로 네더 포털 제작 가능
- 씨앗을 들고 흙을 마우스 우클릭하면, 씨앗별 확률로 잔디흙으로 변환
- 엔더드래곤을 죽이면 겉날개 떨어뜨림
- 나무를 캐면 나뭇잎 빠르게 떨어짐

- 죽은 자리에 죽은 플레이어만 열 수 있는 죽음 상자 생성, 경험치 포함
- 석재 절단기로 블록을 1/16 사이즈로 절단 가능
- **/portal** 네더 포털과의 거리를 알려줌

운영 후원



다른 페이지로 이동

- 공갈서버 - Minecraft 1.21.x
- 노을야생 - Minecraft 1.21.x - 새벽야생 확장 버전
- 노을야생 시즌 1 모험가의 탄생 - 1.20.6 - 커스텀 플랫폼 서버
- 새벽야생 - Minecraft 1.21.x
- 뿌아나서버
- 벌칙야생
- 포에르서버
- 도시능력자 - Minecraft 1.12.2
- 볼트헌터스 한글패치 다운로드

From:
https://sudawiki.com/ - **수다위키**

Permanent link:
https://sudawiki.com/doku.php?id=%EB%B2%8C%EC%B9%99%EC%95%BC%EC%83%9D

Last update: **2025/07/15 08:49**